

TI PIACE GIOCARE?

BENE, MA..

NON

GIOCARE

CON IL PIANETA ...

IMPARA

GIOCANDO

CON NOI





A MARSIKIA ... CITTÀ DEGLI SCACCHI ...

Ci IMPEGNIAMO A FARE LA MOSSA GIUSTA!

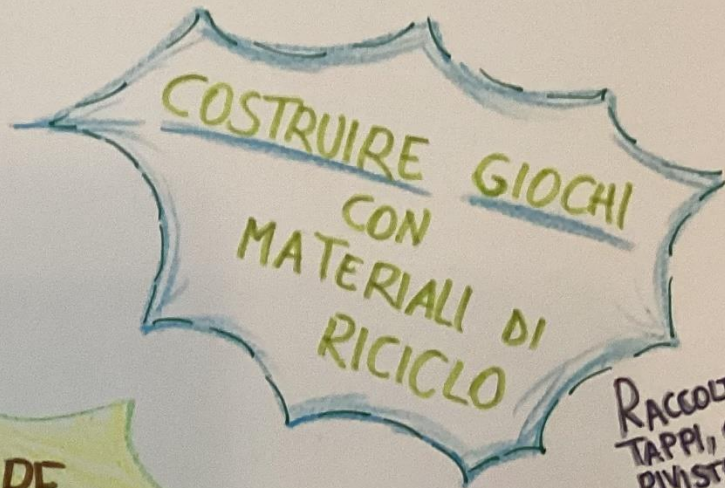
- * Conoscere meglio i problemi dell'ambiente
- * Diffondere un nuovo modo di vivere più responsabile e sostenibile



LE NOSTRE MOSSE PER NON "GIOCARE CON IL NOSTRO FUTURO"



IN
GRUPPO



IMPARARE
DI PIÙ PER
MIGLIORARE LA
CURA DELL'AMBIENTE

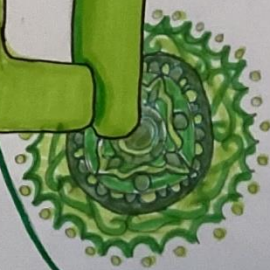
?
? Per ogni gioco?
? abbiamo inventato?
? tantissime domande?
? a tema AMBIENTALE!
?
?
?
?
?

5 GRUPPI = 5 TEMI = 5 GIOCHI

Ecco i nostri giochi





AMBIENTALI



FORESTALBERO
Carta ben utilizzata
un'altra pianta è
salvata! 

**IL GIRO
DEL MONDO** 

ALANTINOPOLY


con **LANCIA
SPAZZATURA**
aiuta la natura 

**UN GOAL
PER L'AMBIENTE**
CAMBIA LA TUA MENTE,
NON CAMBIARE L'AMBIENTE! 

IL NOSTRO OBIETTIVO

- IMPARARE DI PIU'
- ESSERE CREATIVI
- COINVOLGERE NEL GIOCO
LE ALTRE CLASSI

**SCOPRIRE
IN MODO DIVERTENTE
CHE SI PUO'
MIGLIORARE
L'AMBIENTE**

LE NOSTRE AZIONI

- CREARE SQUADRE
- SCELTA DEL TEMA
- INVENTARE IL GIOCO:
SCOPO, REGOLE
- COSTRUIRLO CON MATERIALE
DI RECUPERO

Noi ci occupiamo della ~~deforestazione~~ Deforestazione!!

BEATRICE

CHEVELLE

ALESSANDRO

FRANCESCO



Idea iniziale = gioco a forma di albero

Abbiamo pensato alla natura e ci siamo ispirati al gioco "Snakes and Ladders"



RICERCA IN INTERNET delle informazioni sulla deforestazione e formazione delle domande



Abbiamo deciso di realizzarlo in 3D con le caselle formate da tappi riciclati di bottiglie successivamente in alcune caselle abbiamo posto delle domande sulla deforestazione e riforestazione

il forestalbero

Titolo

IL PROGETTO

Scopo del gioco: arrivare alla casella finale (21)

il Forestalbero

IL GIOCO PER GLI ALBERI!

Yuppi! Una scala adesso puoi salire fino alla casella indicata

Oh no! Uno scivolo! Adesso devi scendere fino alla casella indicata

PEDINE A FORMA DI ALBERO



DADO



LE PEDINE



Ops! Casella della domanda! Rispondi correttamente per non scendere di 4 caselle

IL TABELLONE DEL GIOCO (IN MINIATURA)

IL GIRO DEL MONDO

IL GIOCO A DOMANDE, MULTILINGUE, SULL'AGENDA 2030

ADESSO
PITTURA !!

LE REGOLE



Arianna



Ginevra



Tagliamo
le caselle?



Arianna



Ginevra

Facciamolo
più grande



Francesca



Emily

Per voi è
meglio monopoli
o giro dell'oca?



Sara

Gli obiettivi
2030



LA BOZZA



Emily

IL TEMPO



Sara

NO! Chiamiamolo
Giro del mondo!



Ginevra

DOMANDE

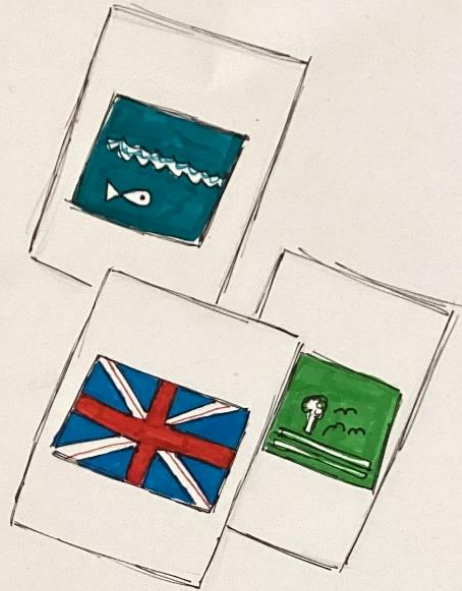
- Quanta acqua beve un uomo in un giorno?
- What does CO₂ mean?

MONOPOLI ✗
GIRO DELL' OCA ✓

IL PROGETTO

IL

GIRO DEL MONDO



IL TABELLONE
DEL GIOCO
(IN MINIATURA)

Atlantinopoly

Che gioco scegliamo?

MONOPOLY ✓
GIRO DELL' OCA ✗



Che argomento
trattiamo?

TERRA ✗
MARE ✓
OBIETTIVI ✓

Come lo chiamiamo?

FARMOPOLY ✗
ATLANTINOPOLY ✓

Abbiamo lavorato
a lungo e abbiamo
creato il nostro
gioco!!!

IL PROGETTO



ANTONIO



ANDREA



LEUZIA



MIA

Noi ci
OCCUPIAMO
dei
MARI e
degli OBIETTIVI
dell' AGENDA 2030



Le nostre pedine

Atlantinopoly

IL GIOCO DEL QUARTIERE DA PULIRE
AMBIENTATO IN FONDO AL MARE!

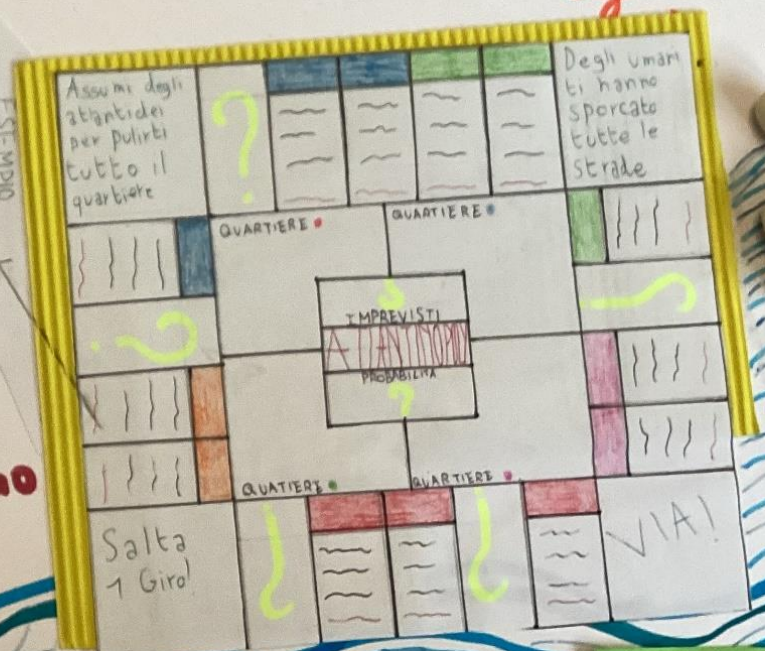
La moneta del nostro gioco

Assumi alcuni Atlantidei per pulirti via 2.
Città dove è ambientato il gioco.

Ingrandiamo
Assumi degli Atlantidei per pulirti tutto il quartiere
COSTO = 15 peole
SEMPIO

PULIAMO IL FONDO DEL MARE CON "ATLANTINOPOLI"

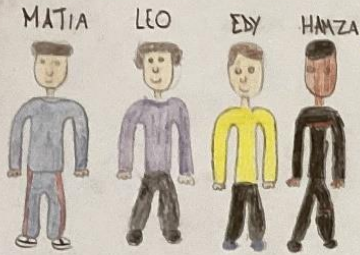
Vince chi allo scadere del tempo ha il quartiere marino più pulito!



LE "PEOLE"

IL TABELLONE DEL GIOCO (IN MINIATURA)

1-2 STEP: PENSIAMO...



**3-4 STEP: ANNO CATAPULTA
BENVENUTA MANO!**

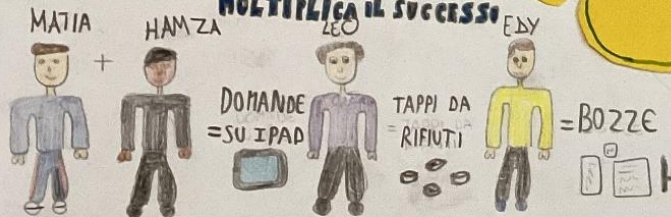


NON LANCIAVA...

IL GIOCO DEL RICICLO

L'ANCIASPAZZATURA

**5-6 STEP: DIVIDI IL LAVORO *
MOLTIPLICA IL SUCCESSO**



... FUNZIONA MEGLIO!

8 STEP: COSTUIAMO!

IL PROGETTO



*DIFFICOLTA

7 STEP: USIAMO LE NOSTRE CONOSCENZE!

SE ENTRA, IL TAPPO LO TIENI



TAPPI CON NOME OGGETTO

SE ESCE DEVI RISPONDERE AD UNA DOMANDA AMBIENTALE

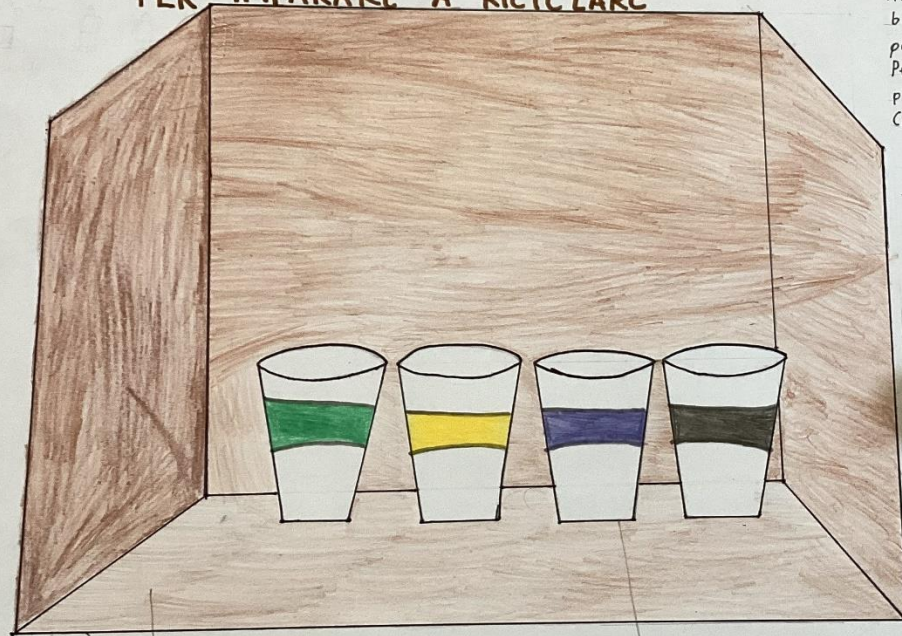


LANCIA SPAZZATURA! PER IMPARARE A RICICLARE

L'obiettivo del gioco è lanciare il rifiuto che è un tappo nel rispettivo bidone bicchiere per guadagnare punti. I punti servono a vincere. Per vincere bisogna avere più punti possibili entro lo scadere del tempo. Ci sono 15 minuti di tempo.

Materiali

- Umido organico
- Plastica
- Cartone
- Vetro



PEZZI DI
CARTONE RICICLATO

BICCHIERI DI
CARTA

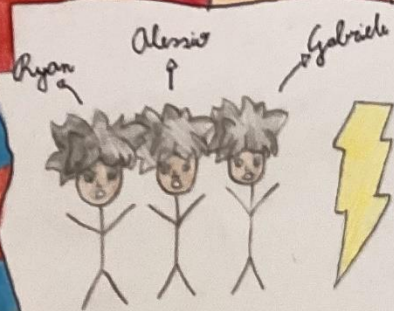


IL TABELLONE
DEL GIOCO
(IN MINIATURA)

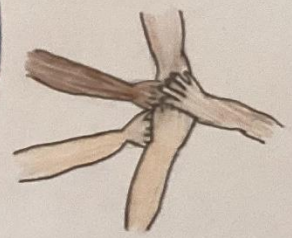
VI PIACER...

RICICLATORE!

QUESTO GIOCO COSTA 0€ SE NON



OLTRE IL LITIGIO



L'UNIONE FA

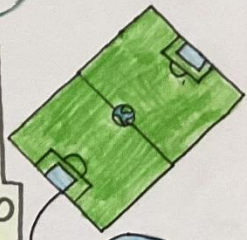
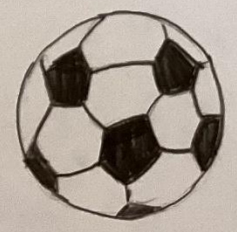
LA FORZA!



Un goal per l'ambiente

IL GIOCO CHE PARLA DI CAMBIAMENTO CLIMATICO

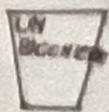
Alessio, Eleonora, Gabriele, Margherita e Ryan



IL PROGETTO

Una goal

MATERIALE OCCORRENTE:



BUSTE CONTENENTI LE DOMANDE



...Per l'ambiente

DISCHI DELLA PENITENZA
"TIRA PIU' LONTANO"



DISCHETTO IN CUI SI TIRA NORMALMENTE



USA DUE DITA
E CENTRA LA
PORTA GIUSTA

A

B

C

PORTE DOVE IL TAPPO DEVE ENTRARE

IL TABELLONE
DEL GIOCO
(IN MINIATURA)

BARRIERA