

# ARPAV e la rete per l'Informazione Formazione ed Educazione Ambientale della Regione del Veneto

Promuovono

**Progetto “Consumi sostenibili e alimentazione”**  
**Gioco a premi “Alla ricerca dell’avanzo perduto”**

## REGOLAMENTO DEL GIOCO



Progetto finanziato con fondi IN.F.E.A.  
Ministero dell'Ambiente

## PREMESSA

Il progetto **Consumi sostenibili e alimentazione**, promosso da ARPAV, dalla rete per l'Informazione Formazione ed Educazione Ambientale della Regione del Veneto e finanziato con fondi IN.F.E.A., nasce con l'obiettivo di sensibilizzare i cittadini della Regione sulle tematiche relative alla sostenibilità, ai consumi, all'alimentazione, alla biodiversità ed alle tematiche della riduzione degli sprechi alimentari.

Dalle indicazioni emerse dalla Settimana DESS 2012 e dalle indagini di ARPAV ([www.arpa.veneto.it](http://www.arpa.veneto.it)) si evidenzia, nella Regione del Veneto, una crescente sensibilità in merito alla gestione delle risorse naturali, alla riduzione degli sprechi, alla necessità di vivere secondo modelli di produzione e consumo equi e sostenibili attivando la filiera corta, la riduzione degli imballaggi, il recupero delle tradizioni e dei saperi popolari.

Il gioco a premi *"Alla ricerca dell'avanzo perduto"* si propone come un'occasione ludica, didattica ed interattiva per portare all'attenzione della cittadinanza della Regione del Veneto, le tematiche collegate ai consumi, all'alimentazione agli sprechi.

### ART. 1: Destinatari

Il gioco è rivolto alle persone maggiorenni residenti e/o domiciliate nella Regione del Veneto.

### ART. 2: il Gioco a premi

Il gioco è composto di 2 momenti sequenziali distinti:

- Momento 1: gioco a quiz *"CONQUISTA GLI AVANZI"*, con domande inerenti alle tematiche di alimentazione, consumi, sprechi e buone pratiche<sup>1</sup>. Le risposte corrette danno diritto a ricevere degli ingredienti alimentari necessari per partecipare al momento 2.
- Momento 2: concorso culinario *"RIUSO L'AVANZO O RICICLO LO SCARTO"*, nel quale si dovrà ideare una ricetta culinaria utilizzando gli ingredienti conquistati nel momento 1 ed inviarla tramite un format online disponibile sul sito del gioco.

### ART. 3 Come partecipare

Per poter giocare è necessario aver accesso al sito [www.sestantedivenezia.it](http://www.sestantedivenezia.it) tramite **un pc, uno smartphone o un Tablet connessi ad internet**<sup>2</sup>. In caso contrario non sarà possibile giocare.

#### Registrazione al gioco

La fruizione del gioco è subordinata ad una iscrizione online, al seguente indirizzo: <http://www.sestantedivenezia.it/iscrizione>

Le iscrizioni saranno aperte dal 7 MARZO 2014 al giorno 30 MARZO 2014 alle ore 13.00 termine oltre il quale non saranno accettate altre adesioni.

L'iscrizione e la partecipazione al gioco sono gratuite.

L'iscrizione dovrà essere completata in ogni sua parte, pena l'esclusione. La compilazione del format e il conseguente invio costituiranno l'iscrizione al concorso e la completa accettazione del presente regolamento.

Al momento della registrazione saranno richiesti i seguenti dati obbligatori:

- nome e cognome
- e-mail che fungerà anche da USER ID
- password
- n° di cellulare
- comune di domicilio

---

<sup>1</sup> La bibliografia di riferimento utilizzata per redigere le domande del concorso è disponibile sul sito del SESTANTE DI VENEZIA, al seguente link: <http://www.sestantedivenezia.it/bibliografie>

<sup>2</sup> Si richiede un collegamento ad internet e l'utilizzo di browser aggiornati per la navigazione. È possibile connettersi con qualunque browser che utilizza l'ultima versione scaricabile da internet.

- provincia
- dichiarazione di maggiore età

Al termine della registrazione verrà inviata una e-mail di conferma di avvenuta registrazione.

**n.b.** l'organizzazione non sarà responsabile degli eventuali errori di inserimento dati nella fase di registrazione anche nel caso in cui questi precludano alla partecipazione al gioco stesso.

#### **ART. 4 Svolgimento gioco**

Il gioco si articola in due fasi sequenziali distinte:

##### Fase 1: "CONQUISTA GLI AVANZI"

Gioco a quiz con 25 domande suddivise nei seguenti argomenti: alimentazione, consumi, sprechi e buone pratiche.

Ogni risposta esatta consente di ottenere un ingrediente alimentare che potrà essere utilizzato nella fase 2. Tale ingrediente verrà reso noto, a seguito della verifica della correttezza della risposta, tramite e-mail. Ogni ingrediente conquistato possiede uno specifico valore di utilizzo.

Le domande avranno un'unica risposta corretta e potranno essere formulate secondo le seguenti modalità:

- scelte multiple
- abbinamento/correlazione
- ordinamento
- vero o falso /sì o no

Il concorrente ha a disposizione il periodo dal 3 APRILE 2014 (h 9:00) al 7 APRILE 2014 (h 13:00) per completare il quiz e conquistare i vari ingredienti.

Una volta completata la fase 1 sarà possibile accedere alla fase 2.

##### Fase 2: concorso culinario "RIUSO L'AVANZO O RICICLO LO SCARTO"

Questa fase di gioco consiste in un vero e proprio concorso culinario dove i concorrenti dovranno inviare una ricetta di loro invenzione o da loro recuperata dalla vecchia tradizione popolare.

Per creare la ricetta è necessario utilizzare almeno 4 ingredienti scelti tra:

- ingredienti *Bonus*
- ingredienti conquistati

Inoltre sarà possibile avvalersi anche di ingredienti *Extra*.

Ogni concorrente ha già di partenza a disposizione i **Non ingredienti** (vedi tabella sottostante), oltre a:

- **Ingredienti Bonus:** 4 ingredienti a disposizione per la ricetta: *pane secco, 80 grammi di avanzi di formaggi misti, 2 polpette al sugo, 2 fette di sopressa*. Questi ingredienti non aumentano né diminuiscono il punteggio finale della ricetta.
- **Ingredienti conquistati:** sono gli ingredienti ottenuti rispondendo correttamente alle domande del gioco quiz.
- **Ingredienti Extra:** Ulteriori ingredienti a propria scelta che esulano dall'elenco di quelli a disposizione, saranno considerati con un valore negativo nel punteggio finale della ricetta.

Le ricette dovranno essere inviate tramite compilazione dell'apposito format presente sulla pagina web del gioco entro e non oltre le ore 13 del giorno 13 APRILE 2014

Tra tutte le ricette pervenute entro i termini stabiliti, verrà selezionato un numero massimo di 100 ricette create dai concorrenti che avranno risposto in modo corretto al maggior numero di domande nella fase 1 (gioco a quiz) e che quindi avranno a disposizione il maggior numero di ingredienti.

A parità di punteggio ottenuto sarà preso in considerazione :

- la somma dei coefficienti di difficoltà degli ingredienti conquistati
- il tempo di completamento del gioco.

(i criteri qui espressi sono elencati in ordine di priorità)

**La valutazione delle ricette** sarà effettuata da una giuria composta da 5 membri: un rappresentante di ARPAV, un rappresentante di Informambiente del Comune di Padova, un rappresentante di “Slow food”, 2 esperti sul tema dell’alimentazione.

La giuria assegnerà un punteggio secondo i seguenti criteri:

- creatività nel riutilizzo degli avanzi alimentari
- facilità di esecuzione
- armonia dei sapori.

La giuria esprimerà un giudizio insindacabile.

La classifica finale sarà stilata considerando:

- punteggio ottenuto dalla valutazione della giuria
- somma dei valori di ogni ingrediente utilizzato nella ricetta, secondo la seguente tabella:

Tipologia di ingredienti	Spiegazione	Valore dell'ingrediente	Comportamento sul punteggio finale
<b>ingredienti Bonus</b>	Sono i 4 ingredienti che vengono “regalati” ad ogni concorrente e consistono in: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 5 fette di pane secco</li> <li>• 80 grammi di avanzi di formaggi misti</li> <li>• 2 polpette al sugo</li> <li>• 2 fettine sopressa</li> </ul>	Il valore di questi ingredienti è 0	Non fanno variare il punteggio
<b>Ingredienti conquistati</b>	Sono gli ingredienti ottenuti ad ogni risposta corretta del gioco quiz.	Il valore di ogni singolo ingrediente varia da +1 a +7	Permettono di aumentare il punteggio finale poiché il valore di ogni ingrediente utilizzato nella ricetta viene sommato al punteggio ottenuto dalla giuria
<b>Ingredienti Extra</b>	Gli ingredienti extra sono tutti gli ulteriori ingredienti che possono essere impiegati per completare la ricetta.	Ogni ingrediente extra ha un punteggio di - 4	L'utilizzo di ingredienti extra causa una diminuzione del punteggio ottenuto dalla giuria nel valore di 4 punti per ogni ingrediente impiegato
<b>Non ingredienti</b>	acqua, olio, aceto, sale, pepe, spezie in generale non sono considerati ingredienti e quindi possono essere utilizzati liberamente nella preparazione della ricetta.		Non fanno variare il punteggio

Esempi di calcolo del punteggio finale di una ricetta.

es 1: una ricetta ottiene dalla giuria un punteggio pari a 68 punti. La ricetta in questione ha utilizzato 8 tra gli ingredienti conquistati, la cui somma dei valori è 30. Inoltre la ricetta ha utilizzato 2 ingredienti *bonus* e 4 ingredienti *extra*.

es 2: una ricetta ottiene dalla giuria un pari a 68 punti. La ricetta in questione ha utilizzato 3 tra gli ingredienti conquistati, la cui somma dei valori è 10. Inoltre la ricetta ha utilizzato 7 ingredienti extra.

Valore ottenuto dalla giuria	Somma dei valori degli ingredienti conquistati ed utilizzati	Somma dei valori degli ingredienti extra utilizzati	Somma dei valori degli ingredienti bonus	Punteggio finale ottenuto
Es 1= 68 punti	30	-16	0	68+30-16+0= <b>82</b>
Es 2= 68 punti	10	-28	0	68+10-28+0= <b>50</b>

In caso di parità di punteggio finale, sarà presa in considerazione la data e l'ora di invio della ricetta.  
La classifica finale sarà stilata sulla base dei punteggi ottenuti e verrà pubblicata sul sito di ARPAV [www.arpa.veneto.it](http://www.arpa.veneto.it).

#### **ART. 5: Premiazione dei vincitori**

**La classifica finale sarà disponibile sul sito di ARPAV [www.arpa.veneto.it](http://www.arpa.veneto.it).**

Ai primi 10 classificati verrà inviata notizia della vincita tramite e-mail e l'invito formale alla premiazione che avverrà a Padova in data da definire.

#### **ART. 6: Premi**

I primi 10 classificati verranno premiati con una cena in barca per 2 persone. Le cene, a base di prodotti locali a km 0, saranno accompagnate da racconti sul legame dei piatti con il territorio visitato e con le tradizioni locali.

#### **ART 7 Diritti d'autore, trattamento dei dati personali ed utilizzo del materiale in concorso**

Le ricette inviate potranno essere utilizzate da ARPAV e da Informambiente del Comune di Padova, citando l'autore, per finalità istituzionali, nell'ambito di ulteriori eventuali progetti in materia.

I concorrenti, aderendo al concorso, si rendono personalmente responsabili delle ricette presentate, ed autorizzano l'utilizzo delle stesse per eventi o pubblicazioni connesse al concorso stesso ed alle altre finalità istituzionali o promozionali degli organizzatori.

Si informa che tutti i dati forniti dai concorrenti saranno utilizzati per le attività relative alle finalità istituzionali o promozionali di ARPAV, dell'ufficio Informambiente del Comune di PD e della società organizzatrice del gioco Sestante di Venezia soc. coop. secondo quanto previsto dalla normativa vigente in materia di privacy.

Le ricette selezionate saranno pubblicate sul sito di ARPAV nella pagina dedicata al progetto -  
Il materiale inviato non verrà restituito.

L'iscrizione al concorso comporta, l'autorizzazione al trattamento dei dati da parte di ARPAV, dell'ufficio Informambiente del Comune di PD e della società Sestante di Venezia soc. coop. in qualità di soggetto organizzatore, secondo quanto previsto dalla normativa vigente in materia di privacy.

In caso di controversie il Foro competente sarà quello di Venezia.

**Per qualsiasi ulteriore informazione riguardo all'iniziativa contattare la segreteria organizzativa del Sestante di Venezia Soc. Coop all'indirizzo [info@sestantedivenezia.it](mailto:info@sestantedivenezia.it) o telefonicamente al 041 2413987 dalle ore 9 alle 13 (lun-ven).**